



Metodiskais materiāls interešu izglītībā

Interešu izglītības joma, apakšjoma	Tehniskā jaunrade - 3D modelēšana un drukāšana
Metodiskā materiāla nosaukums	3D atslēgu piekariņa izveide Tinkercad vidē
Metodiskā materiāla forma	Nodarbības apraksts ar praktisku uzdevumu
Pedagoga vārds, uzvārds	Agnese Ķibe
Mērķauditorija	4.–9. klašu skolēni
Vecumposms (<i>ja attiecas</i>)	
Tēmas aktualitāte attiecīgajā jomā	3D modelēšana attīsta skolēnu radošumu, telpisko domāšanu un digitālās prasmes. Tā sniedz priekšstatu par modernajām tehnoloģijām un veicina interesi par inženierzinātnēm un dizainu.
Metodiskā materiāla mērķis	Iepazīstināt skolēnus ar 3D modelēšanas pamatiem, izmantojot Tinkercad vidi, un sniegt iespēju izveidot savu 3D objektu - atslēgu piekariņu, ko iespējams izdrukāt ar 3D printeri.
Metodiskā materiāla apraksts	1. Ievads (10 min): īss stāstījums par 3D modelēšanu un tās pielietojumu ikdienā. 2. Demonstrācija (10 min): pedagoga paraugdemonstrējums Tinkercad vidē – rīku un pamatfunkciju apskats. 3. Praktiska darbība (30–40 min): • skolēni izveido savu atslēgu piekariņu (vienkārša forma, iespēja pievienot iniciāļus vai simbolus); • tiek ievēroti pamatprincipi: stabilitāte, biezums, drukāšanas piemērotība. 4. Noslēgums (10 min): darbu prezentācija un sagatavošana 3D drukai (faila eksportēšana STL formātā).
Nepieciešamie resursi (<i>ja attiecas</i>)	Datori ar interneta pieslēgumu, Tinkercad lietotāja konts, 3D printeris un filaments, projektoris vai ekrāns demonstrācijām.
Plānotais rezultāts	Skolēns spēj patstāvīgi izveidot vienkāršu 3D modeli un sagatavot to drukai.
Metodiskā materiāla praktiskais pielietojums	Var izmantot tehniskās jaunrades pulciņos, informātikas stundās vai kā ievadnodarbību 3D tehnoloģiju apguvē.

Datums	2025. gada oktobris
--------	---------------------

Piemēri, kas var būt metodiskais materiāls interešu izglītībā: nodarbību apraksti/piemēri (t.sk. treniņstundu, rotaļnodarbību, ekskursiju, pārgājienu, āra nodarbību apraksti), dažādu mācību metožu apraksti (t.sk. neformālās izglītības metodes), prezentācijas, izglītojošas spēles, uzdevumi, testi, darba lapas, izglītojoši video, audio, animācijas, īsfilmas, publikācijas, infografikas, rokasgrāmatas, aktīvo paužu apraksti, dažādi citi interaktīvi mācību līdzekļi un metodisko materiālu formas.

Mērķauditorija: skolēni, pedagogi, vecāki, darbinieki